



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



## **PROJECT "DESIGNING BRIDGES AMONG EUROPEAN CITIZENS THROUGH STEAM" 01.09.2017 - 31.08.2019**

### **PROJEKTI KIRJELDUS:**

Narva Keeltelütseum osaleb rahvusvahelises projektis „Sildade loomine euroopa kodanike vahel STEAM-I alusel“. Käesolevat projekti oli toetatud Erasmus + KA219 programmi raames ajavahemikuks 01.09.2017 – 31.08.2019.

Projektis osaleb 5 üldhariduslikku asutust Hispaaniast (IES MESTRE RAMÓN ESTEVE), Eestist (Narva Keeltelütseum), Rumeeniast (ȘCOALA GIMNAZIALĂ „MIHAI VODĂ COM. MIHAI VITEAZU), Türgist (ZÜBEYDE HANIM MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ) ja Itaaliast (I.S.I.S. “ALFONSO CASANOVA”). Peamiseks projekti koordinaatoriks on kool Hispaaniast.

Kaheks projekti eesmärgiks on:

1. Arendada innovaatilisi ideid STEAM-I alusel (Teadus, Tehnoloogiad, Tehnika, Kunst ja Matemaatika);
2. Toetada tüdrukute osalemist teadusüritustes, pooldades sugude võrdsust.

Projekti osalejad töötavad innovaatilistes valdkondades, mis on seotud droonide, robotite, elektroonika, algoritmide koostamisega programmides Arduino ja Hakeon. Projekti osalejad laiendavad oma teadmisi koostöö abil.

Projekti võtmesõnad on STEAM, sugude võrdsus, kaasaarvamine, teadus.

### **PROJEKTI EESMÄRGID:**

1. Õpilaste teaduslik-tehniliste oskuste arendamine, kasutades kaasaegseid tehnoloogiaid.
2. Gümnaasiumi õpilaste kriitilise mõtlemise arendamine STEAM-I alusel (Teadus, Tehnoloogiad, Tehnika, Kunst ja Matemaatika).
3. Tüdrukute motiveerimise uute allikate otsimine, elustades nende huvi teadusainete ning uurimuste vastu.
4. Õpetajate abi uute praktiliste lahenduste tulemusliku leidmisega.
5. Töösuhete loomine teiste partnerkoolidega, pooldades võrdsust, tolerantsust ja grupitööd.

Projekti blogi – <http://equity-esteam-innovation.simplesite.com/>

Projektijuht Olga Žukova  
[olga.zukova.nhg@gmail.com](mailto:olga.zukova.nhg@gmail.com)

## **ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА:**

Нарвский Языковой Лицей принимает участие в международном проекте под названием "Возведение мостов среди европейских граждан через STEAM". Данный проект, получил финансирование в рамках программы Erasmus + KA219 на период 01.09.2017 - 31.08.2019.

В проекте участвуют пять европейских образовательных учреждений: из Испании (основной координатор проекта IES MESTRE RAMÓN ESTEVE), Эстонии (Narva Keeltelütseum), Румынии (ȘCOALA GIMNAZIALĂ „MIHAI VODĂ COM. MIHAI VITEAZU”), Турции (ZÜBEYDE HANIM MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ) и Италии (I.S.I.S. “Alfonso Casanova).

Двумя основными целями проекта являются:

1. Развитие инновационных идей через науку, технологии, проектирование, искусство и математику;
  2. Поощрение участия девочек в мероприятиях научного характера, поддерживая равенство полов. Участники проекта работают в инновационных областях, которые включают в себя работу с дронами, роботами, электроникой, составлением алгоритмов в программах Arduino и Makeop. Участники проекта расширяют свои знания через сотрудничество.
- Ключевые слова проекта: STEAM, равенство полов, вовлечение, наука.

## **ЦЕЛИ ПРОЕКТА:**

1. Развитие научно-технических навыков учеников, используя современные технологии.
2. Развитие критического мышления у гимназистов через STEAM (Науку, Технологии, Инженерную деятельность, Искусство и Математику).
3. Поиск новых источников для мотивации учениц, пробуждая их интерес к научным предметам и исследованиям.
4. Помощь учителям в эффективном нахождении практических решений.
5. Создание рабочих отношений с другими партнёрскими школами, поддерживая равенство, толерантность и командную работу.

Блог проекта - <http://equity-esteam-innovation.simplesite.com/>

Руководитель проекта Ольга Жукова  
[olga.zukova.nhg@gmail.com](mailto:olga.zukova.nhg@gmail.com)

## **DESCRIPTION OF THE PROJECT:**

“Designing bridges among European citizens through STEAM” is an Erasmus + KA219 project consisting of five European educational centers: Spain (coordinator), Estonia, Romania, Turkey and Italy. The two main OBJECTIVES of the project are:

1. To promote innovative practices using STEAM (Science, Technology, Engineering, Art and Mathematics) subjects;
2. To promote equity and inclusion in transnational activities, encouraging the participation of female students to contribute towards gender equality in science and research.

The members of the group work in some innovative fields of STEAM, such as: Robotics, Drones with social uses, Algorithms of electronics in Arduino and Hakeon, Video games software and Interactive Mapping Environment Workshop, and they are interested in partnering to enhance, improve their knowledge and innovative practices.

Key words: STEAM, female equity, inclusion, science.

## **AIMS**

The OBJECTIVES of the project are:

1. Promoting in the students the scientific-technical areas as a whole and in an integral way, using technology.
2. Promoting critical thinking and knowledge through STEAM in high school students.
3. Finding new sources to motivate female students to participate and choose scientific subjects that promote inclusion and not marginalization in the field of research.
4. Helping teachers effectively find practical solutions in their fields of teaching.
5. Creating working relationships and networks of knowledge among different schools through collaborative work to create a network of schools promoting equality, tolerance and teamwork.

Our blog - <http://equity-esteam-innovation.simplesite.com/>

Coordinator of the project Olga Žukova  
[olga.zukova.nhg@gmail.com](mailto:olga.zukova.nhg@gmail.com)